

STEAM ESCOLAR



CATÁLOGO DE PRODUCTOS



Enfoque educativo que integra ciencia, tecnología, ingeniería, arte y matemáticas, para desarrollar en niños y adolescentes el pensamiento crítico, la imaginación y las ganas de crear cosas nuevas.

ME-MS20

MÁQUINAS SIMPLES ESCOLAR CONTENIDO:



Descripción		
<ul style="list-style-type: none"> • 2 Placas 10x15 • 2 Placas 5x15 • 2 Placas 5x10 • 2 Placas 5x5 • 2 Placas 3x6 • 2 Placas 2x5 • 2 Barras 15x1 • 2 Tenazas • 2 Barras 10x1 • 2 Barras 5x1 • 2 Barras 2x1 • 1 Cremallera g. • 1 Cremallera m. • 1 Cremallera ch. • 2 Ejes 1 • 2 Ejes 2 • 2 Ejes 3 • 2 Ejes 4 • 2 Ejes 5 	<ul style="list-style-type: none"> • 1 Soporte sensor 3x3 • 1 Leva • 1 Llave T • 1 Llave Palanca • 1 Destornillador • 36 Eslabones • 36 Paleta Eslabón • 4 Poleas A ch. • 4 Poleas A m. • 4 Poleas A g. • 1 Polea B ch. • 1 Polea B m. • 1 Polea B g. • 1 Piñón A ch. • 1 Piñón A g. • 1 Piñón B ch. • 1 Piñón B g. • 6 Ángulos 45° • 10 Ángulos 90° ch. 	<ul style="list-style-type: none"> • 10 Ángulos 90° g. • 1 Engrane A ch. • 1 Engrane A m. • 1 Engrane A g. • 1 Engrane B ch. • 1 Engrane B m. • 1 Engrane B g. • 30 Tornillos g. de plástico • 30 Tornillos ch. de plástico • 15 Tornillos 4x10mm • 15 Tornillos 4x16mm • 25 Tuercas 4mm • 15 Tuercas nylon 4mm • 5 Coples • 5 Opresores • 5 Separadores • 1.2 m. de Hilo • 1 Pelota • 1 Instructivo

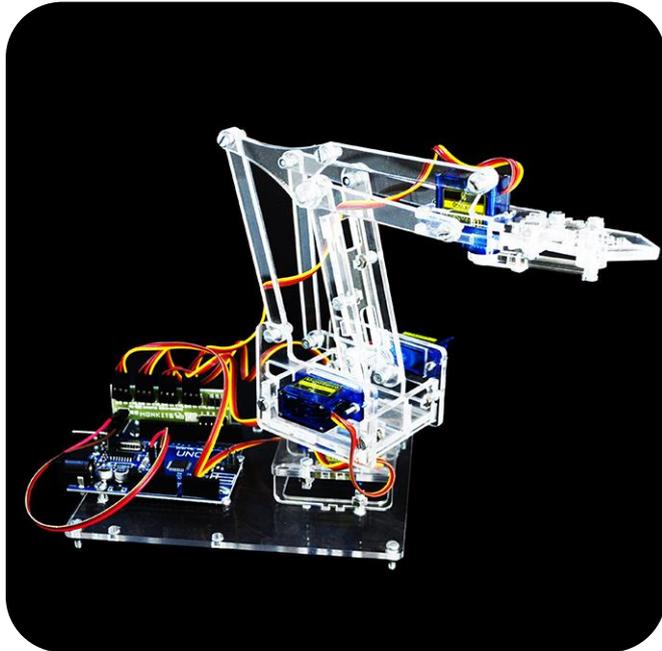
APRENDE | CONSTRUYE

Kit didáctico para armar Máquinas Simples, juguete educativo con estímulo STEAM, permite al usuario interactuar de forma didáctica y divertida con principios básicos de mecánica y robótica, mediante prácticas que estimulan el desarrollo cognitivo en áreas de pensamiento lógico – matemático.

\$ 780.00

Precio Público





ME-BRACR

BRAZO ROBÓTICO PARA ARDUINO EN ACRÍLICO

CONTENIDO:

Cantidad	Descripción
1	Estructura para armar el brazo robótico en Acrílico
1 Set	Tornillería
4	Servos SG90
1	Arduino Uno Genérico
1 Set	Tarjeta Interfaz servo-arduino y componentes
1	Instructivo

APRENDE | CONSTRUYE

Brazo Robótico para Arduino en Acrílico, podrás armarlo y construirlo, aprenderás a controlar el movimiento mediante los servomotores. Con el podrás crear proyectos para divertirte. Descarga el código para Arduino IDF, para cargar una rutina de movimiento y una para controlar con potenciómetros.

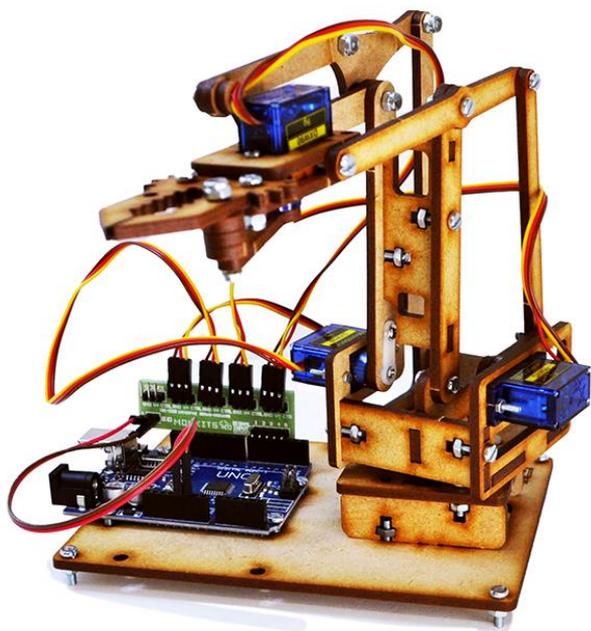
\$ 750.00
Precio Público



ME-BRMDF

BRAZO ROBÓTICO PARA ARDUINO EN MDF

CONTENIDO:



Cantidad	Descripción
1	Estructura para armar el brazo robótico en MDF
1 Set	Tornillería
4	Servos SG90
1	Arduino Uno Genérico
1 Set	Tarjeta Interfaz servo-arduino y componentes
1	Instructivo

APRENDE | CONSTRUYE

Brazo Robótico para Arduino en MDF, podrás armarlo y construirlo, aprenderás a controlar el movimiento mediante los servomotores. Con el podrás crear proyectos para divertirte. Descarga el código para Arduino IDF, para cargar una rutina de movimiento y una para controlar con potenciómetros.

\$ 640.00

Precio Público



ME-BT20

BOBINA DE TESLA ESCOLAR

CONTENIDO:



Cantidad	Descripción
1	Broche pila 9V
1	Terminal 2 tornillos
1	Resistencia 3kg
1	Led verde 5mm
1	Transistor BD139
1	Alambre magneto
1	Cable color 40 cm
1	Tubo
1	Esfera unicel
1	Papel aluminio
6	Tornillo 3x10
6	Tuerca 3mm
1	Base acrílico
1	Placa PCB

Batería no incluida

9V

APRENDE | TRASMISIÓN DE ENERGÍA INALÁMBRICA

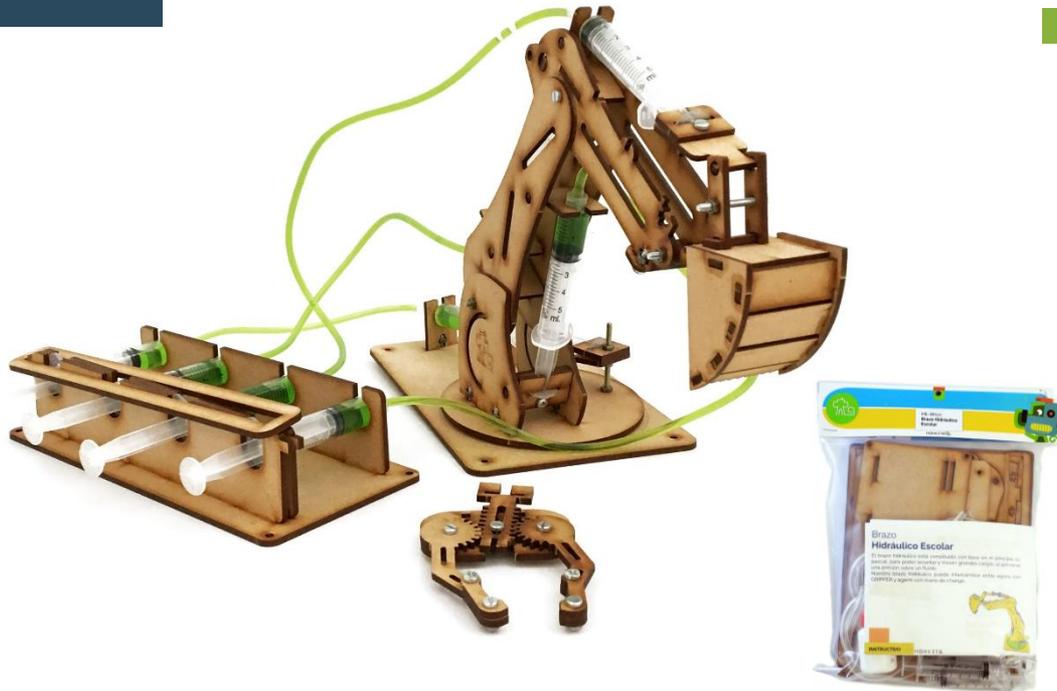
La bobina de Tesla es un transformador de alta frecuencia y alto voltaje, totalmente seguro, cuyo objetivo es transmitir energía eléctrica sin la necesidad de utilizar cables. Se compone de una bobina primaria, una bobina secundaria y un circuito oscilador.

EXPERIMENTA | ¿Crees que se pueda encender un foco sin necesidad de conectarlo? Nikola Tesla quien era un físico, inventor e ingeniero si lo pensó y se dio a la tarea de construir este artefacto para transmitir electricidad a través del aire. Arma tu propia bobina de Tesla y haz encender tu foco fluorescente!

\$ 180.00

Precio Público





ME-BH20

BRAZO HIDRÁULICO ESCOLAR

CONTENIDO:

Cantidad	Descripción
1	Tornillo 3x30
2	Tornillo 3x25
2	Tornillo 3x40
1	Tornillo 3x16
26	Tornillo 3x10
28	Tuerca 3mm
4	Tuerca Nylon
8	Jeringas
4	Mangueras
6	Placas de MDF
1	Pegamento blanco

APRENDE | PRINCIPIO DE PASCAL

El principio de pascal nos dice que la presión ejercida en un líquido encerrado se transmite en todas direcciones. Gracias a este principio es posible levantar pesos muy grandes con poco esfuerzo como son las prensas hidráulicas.

EXPERIMENTA | Construye tu propio brazo hidráulico con agarre con gripper y mano de chango para trasladar todo tipo de cosas.

\$ 295.00

Precio Público





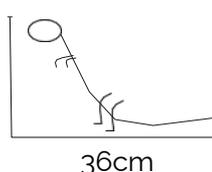
ME-DS20

DILOPHOSAURUS ESCOLAR

CONTENIDO:

Cantidad	Descripción
1	Pegamento
1	Acuarelas
5	Placas de MDF

34cm



36cm

APRENDE | HABILIDADES PSICOMOTRICES

Habilidades que desde el inicio comienzan a proporcionar autonomía, pensamiento y relación social. Habilidades que con el entrenamiento y práctica adquieren mayor complejidad y precisión.

EXPERIMENTA | Arma tu rompecabezas e incrementa tus habilidades psicométricas, dejando fluir tu imaginación al pintarlo.

\$ 160.00
Precio Público





ME-EE15

ELEVADOR ELECTRÓNICO STEAM CONTENIDO:

Cantidad	Descripción
6	Tornillos 3x10mm
2	Tornillos 3x25mm
1	Hilo 90cm
1	Placa soldada Puente H
1	Broche pila 9V
8	Tuerca 3mm
2	Jumper H-X
1	Polea B chica
1	Polea A mediana
1	Polea A grande
2	Eje 1
4	Opresores
1	Motorreductor
7	Placas de MDF

APRENDE | MECANISMOS CON POLEAS

La polea es una máquina simple que sirve para levantar objetos pesados. Está formada por una rueda que gira al rededor de un eje y una cuerda que pasa por encima de la superficie de la rueda. También se utiliza para aumentar o disminuir la velocidad.

EXPERIMENTA | Las poleas son útiles para mover objetos pesados con facilidad y aumentar o disminuir la velocidad de un objeto en movimiento. Haz funcionar el elevador en sus modos manual y electrónico.





ME-EE20

ELEVADOR ESCOLAR

CONTENIDO:

Cantidad	Descripción
6	Tornillos 3x10mm
2	Tornillos 3x25mm
1	Hilo 90cm
8	Tuerca 3mm
1	Polea B chica
1	Polea A mediana
1	Polea A grande
2	Eje 1
4	Opresores
7	Placas de MDF

APRENDE | MECANISMOS CON POLEAS

La polea es una máquina simple que sirve para levantar objetos pesados. Está formada por una rueda que gira al rededor de un eje y una cuerda que pasa por encima de la superficie de la rueda. También se utiliza para aumentar o disminuir la velocidad.

EXPERIMENTA | Las poleas son útiles para mover objetos pesados con facilidad y aumentar o disminuir la velocidad de un objeto en movimiento. Haz funcionar el elevador en su modo manual.

\$ 150.00

Precio Público





ME-ET20

ESTRUCTURA DE TENSIÓN ESCOLAR

CONTENIDO:

Cantidad	Descripción
1	Hilo 2 metros
3	Placas de MDF

APRENDE | FUERZA Y TENSIÓN

Con la estructura de tensión aprenderás sobre las fuerzas que se transfieren a través de elementos en tensión, como cables o barras, distribuyendo la carga y proporcionando estabilidad a la estructura.

EXPERIMENTA | Su principio de tenseguridad implica la creación de equilibrio mediante la combinación de elementos de compresión y tensión.



ME-ER20

KIT DE ENERGÍAS RENOVABLES ESCOLAR

CONTENIDO:

Cantidad	Descripción
2	Tornillos 3x30mm
1	Tornillos 3x16mm
3	Tuerca 3mm
1	Banco de terminales 2x2
1	Panel solar
4	Placas de MDF
1	Led 5mm blanco
1	Tornillo grande
2	Tornillo chico
1	Piñón B grande
1	Barra 5x1
1	Motorreductor
2	Jumper M-X
12	Jumper H-X



APRENDE | ENERGÍAS RENOVABLES

Descubre el futuro de la energía con el Kit de Energías Renovables de Monkits, Construye tu propia casa e ilumínala utilizando energía mecánica y solar.

EXPERIMENTA | Combina diversión y conocimiento reflexionando sobre la importancia de las energías limpias y sostenibles.

\$ 290.00

Precio Público



CONTENIDO:

Cantidad	Descripción
1	Led 5mm verde
1	Led 5mm amarillo
3	Led 5mm rojo
1	Led 5mm RGB
1	Botón pulsador
3	Potenciómetro 10K
1	Header 16 pines en L
5	Resistencia 220 Ohms
1	Manual Arduino
1	Arduino UNO Genérico
1	Cable Arduino
1	LCD 2x16
1	Teclado matriarcal
1	Sensor ultrasónico
1	HC-06 Bluetooth
1	Servomotor SG-90 1.5K
12	Jumper M-M
12	Jumper H-M
1	Protoboard

ME-PA15

KIT DE PRÁCTICAS DE ARDUINO



APRENDE | ARDUINO UNO

La placa de Arduino UNO es la mejor placa para iniciar con la programación y la electrónica. Tiene toda la electrónica necesaria para que el microcontrolador opere, simplemente hay que conectarlo a la energía por el puerto USB.

EXPERIMENTA | La enorme flexibilidad y el carácter abierto y libre de Arduino, hacen que puedas utilizar este tipo de placas prácticamente para cualquier cosa en el mundo de la robótica y electrónica.

\$ 880.00

Precio Público



CONTENIDO:

Cantidad	Descripción
1	Led 5mm verde
1	Led 5mm amarillo
3	Led 5mm rojo
1	Led 5mm RGB
1	Botón pulsador
3	Potenciómetro 10K
1	Header 16 pines en L
5	Resistencia 220 Ohms
1	Manual Arduino
1	Arduino UNO Genérico
1	Cable Arduino
1	LCD 2x16
1	Teclado matriarcal
1	Sensor ultrasónico
1	HC-06 Bluetooth
1	Servomotor SG-90 1.5K
12	Jumper M-M
12	Jumper H-M
1	Protoboard

ME-PA16

KIT DE PRÁCTICAS DE ARDUINO ESCOLAR



APRENDE | ARDUINO UNO

La placa de Arduino UNO es la mejor placa para iniciar con la programación y la electrónica. Tiene toda la electrónica necesaria para que el microcontrolador opere, simplemente hay que conectarlo a la energía por el puerto USB.

EXPERIMENTA | La enorme flexibilidad y el carácter abierto y libre de Arduino, hacen que puedas utilizar este tipo de placas prácticamente para cualquier cosa en el mundo de la robótica y electrónica.

\$ 790.00

Precio Público





ME-PA20

KIT DE PRÁCTICAS DE ARDUINO BÁSICO



CONTENIDO:

Cantidad	Descripción
1	Led 5mm verde
1	Led 5mm amarillo
3	Led 5mm rojo
1	Led 5mm RGB
1	Botón pulsador
3	Potenciómetro 10K
1	Header 16 pines en L
5	Resistencia 220 Ohms
1	Manual Arduino
1	Arduino UNO Genérico
1	Cable Arduino
12	Jumper M-M
12	Jumper H-M
1	Protoboard

APRENDE | ARDUINO UNO BÁSICO

La placa de Arduino UNO es la mejor placa para iniciar con la programación y la electrónica. Tiene toda la electrónica necesaria para que el microcontrolador opere, simplemente hay que conectarlo a la energía por el puerto USB.

EXPERIMENTA | La enorme flexibilidad y el carácter abierto y libre de Arduino, hacen que puedas utilizar este tipo de placas prácticamente para cualquier cosa en el mundo de la robótica y electrónica.

\$ 450.00

Precio Público



ME-PE20

KIT DE PRÁCTICAS DE ELECTRÓNICA ESCOLAR CONTENIDO:



Cantidad	Descripción	Cantidad	Descripción
1	Cap. cerámico .01uf	2	Resistencia 330 Ohms
1	Cap. cerámico 0.1uf	4	Resistencia 560 Ohms
2	Cap. electrolítico 10uf 25V	2	Resistencia 1K
1	Cap. electrolítico 47uf 25V	1	Resistencia 2K2
1	Cap. electrolítico 100uf 25V	4	Resistencia 10K
1	Cap. electrolítico 220uf 25V	2	Resistencia 47K
1	Cap. electrolítico 470uf 25V	1	Potenciometro 100K
1	Alambre 30cm	1	Fotorresistencia
1	Cable color 50cm	2	Boton 2 pines
1	Cable color doble 15cm	1	Timer 555
1	Broche pila 9V	4	Transistor NPN BC547
1	Puente de alambre 2cm	1	Transistor PNP BC327
6	Led 5mm verde	1	Buzzer
6	Led 5mm rojo	1	Motorreductor
3	Diodo 4148	1	Protoboard
1	Diodo 1N4001	20	Jumper M-M
1	Resistencia 220 Ohms	1	Manual de electrónica

APRENDE | ELECTRÓNICA BÁSICA

La electrónica trata con circuitos eléctricos que involucran componentes activos como tubos de vacío, transistores, diodos, circuitos integrados, optoelectrónica y sensores, asociados con componentes eléctricos pasivos y tecnologías de interconexión.

EXPERIMENTA | Arma tu propio brazo robótico, descarga la app a tu celular y prográmalo para controlarlo y hacer que realice las acciones que le indiques. Observa cómo funcionan sus mecanismos para hacerlo capaz de realizar funciones similares a las de un brazo humano tomando y moviendo objetos.

\$ 290.00

Precio Público





ME-MD20

MÁQUINA DE DULCES ESCOLAR

CONTENIDO:

Cantidad	Descripción
5	Tornillo 3x10
2	Tuerca 3mm
3	Tuerca nylon
2	Ligas
1	Pegamento
13	Placas de MDF

APRENDE | MECANISMOS

Aprende el funcionamiento de una máquina expendedora de dulces. Conoce los mecanismos que la hacen funcionar.

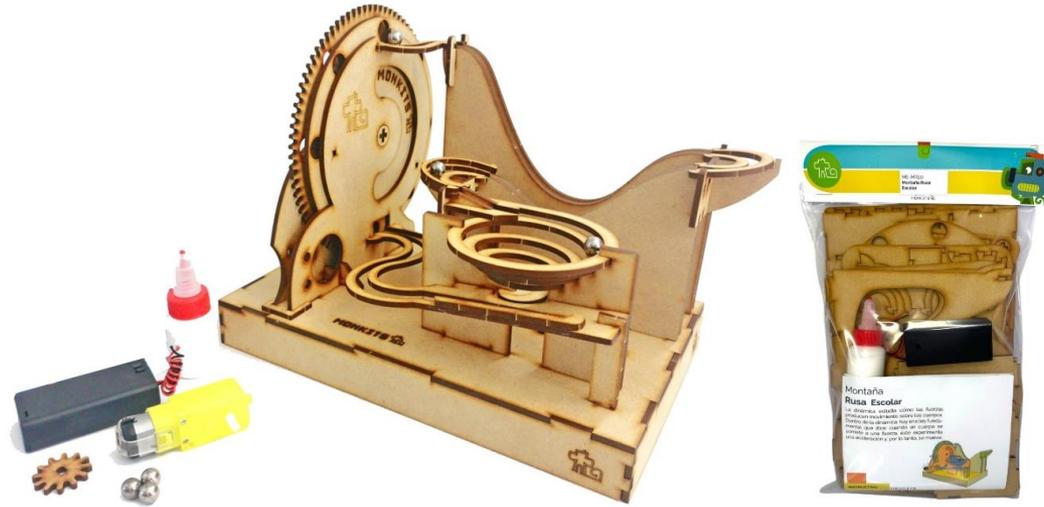
EXPERIMENTA | Haz funcionar tu máquina de dulces por medio de un botón push y una moneda que impulsa una palanca para que todos los dulces salgan en cantidades moderadas y caigan en una bandeja despachadora.

\$ 195.00
Precio Público

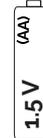


ME-MR20

MONTAÑA RUSA ESCOLAR CONTENIDO:



Utiliza baterías
no incluidas
x2



Cantidad	Descripción
2	Tornillos 3x25
1	Motorreductor
1	Porta pilas 2 AA
4	Balines
2	Tuercas 3mm
1	Pegamento blanco
11	Placas de MDF

APRENDE | ENERGÍA CINÉTICA Y POTENCIAL

La energía es la capacidad que poseen los objetos para hacer un trabajo y producir cambios en ellos mismos o en otros objetos. Se define como la capacidad de hacer funcionar las cosas.

EXPERIMENTA | Haz funcionar tu Montaña Rusa por medio de un motor e identifica la aplicación de energía mecánica, fuerza centrífuga y ley de inercia.

\$ 380.00
Precio Público





ME-KP20

KIT DE PERISCOPIO

CONTENIDO:

Cantidad	Descripción
8	Placas de MDF
2	Especios de acrílico de 9.3 x7.2 cm

APRENDE | REFLEXIÓN Y ESPEJOS

Aprende sobre la luz que puede cambiar de dirección al chocar con un espejo. El periscopio muestra cómo los espejos reflejan la luz para permitir ver objetos que no están en línea directa de visión.

EXPERIMENTA | Un periscopio es un aparato que nos permite observar objetos que se encuentran más arriba o lejos sin la necesidad de asomarnos directamente. Comúnmente se encuentran en submarinos, trincheras o incluso para juegos y experimentos científicos.

\$ 120.00

Precio Público



ME-FG20

FIGURAS GEOMÉTRICAS

CONTENIDO:



Cantidad	Descripción
2	Placas bases
3	Círculos
3	Triángulos
3	Cuadrados
3	Pentágonos

APRENDE | FIGURAS GEOMÉTRICAS

Aprende a agrupar objetos según características como número de lados, tamaño, forma, etc. Mejora la capacidad para identificar y distinguir formas en su entorno.

EXPERIMENTA | Las figuras geométricas son formas que vemos todos los días y que tienen tamaños y formas diferentes. Algunas son planas y otras tienen volumen. Nos ayudan a entender el espacio, a contar lados, a ver cómo son las cosas a nuestro alrededor.

\$ 95.00
Precio Público

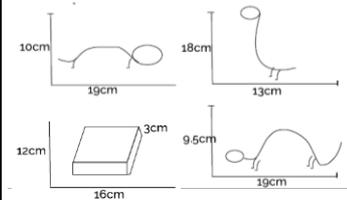


ME-PH20

PALEONTOLOGÍA: HUESOS

CONTENIDO:

Cantidad	Descripción
1	Acuarelas
4	Placas de MDF
1	Arena
1	Guía para armado




APRENDE | HABILIDADES PSICOMOTRICES

Habilidades que desde el inicio comienzan a proporcionar autonomía, capacidades de manipulación, pensamiento y relación social. Habilidades que con el entrenamiento y práctica adquieren mayor complejidad y precisión.

EXPERIMENTA | Siéntete como un Paleontólogo real, excavando huesos de dinosaurios únicos y, armando tus rompecabezas, ¡Encuentra un Stegosaurus, T- Rex y un Brachiosaurus!

\$ 120.00

Precio Público

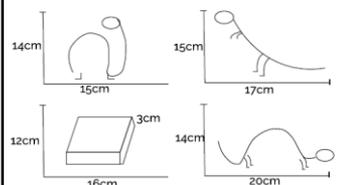


ME-PR20

PALEONTOLOGÍA: ROMPECABEZAS CONTENIDO:



Cantidad	Descripción
1	Acuarelas
4	Placas de MDF
1	Arena
1	Guía para armado



APRENDE | HABILIDADES PSICOMOTRICES

Habilidades que desde el inicio comienzan a proporcionar autonomía, capacidades de manipulación, pensamiento y relación social. Habilidades que con el entrenamiento y práctica adquieren mayor complejidad y precisión.

EXPERIMENTA | Siéntete como un Paleontólogo real, excavando huesos de dinosaurios únicos y, armando tus rompecabezas, ¡Encuentra un Stegosaurus, T- Rex y un Brachiosaurus!





ME-PS20

POCKET SOCCER 3 EN 1 ESCOLAR

CONTENIDO:

Cantidad	Descripción
2	Ligas
4	Placas de MDF
10	Discos de acrílico

APRENDE | HABILIDADES PSICOMOTRICES

Habilidades que desde el inicio comienzan a proporcionar autonomía, capacidades de manipulación de objetos, pensamiento y sociabilidad. Habilidades que con el entrenamiento y práctica adquieren mayor complejidad y precisión.

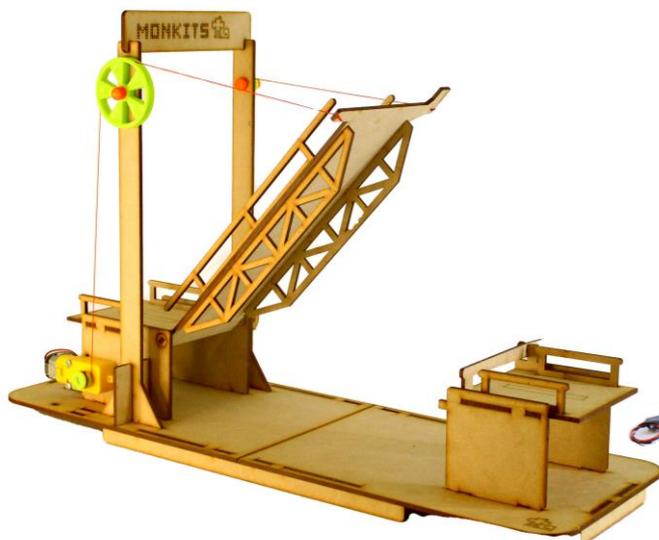
EXPERIMENTA | Arma tu Pocket Soccer, será el compañero perfecto para que puedas jugar y divertirte con tu familia o amigos. Pon a prueba tu concentración y habilidades mentales, fomentando ejercicios de coordinación y competitividad.

\$ 180.00
Precio Público



ME-PL15

PUENTE LEVADIZO ELECTRÓNICO STEAM



Batería no
incluida
9V



CONTENIDO:

Cantidad	Descripción
4	Tornillos 3x10mm
2	Tornillos 3x25mm
6	Tuerca 3mm
1	Hilo 120cm
1	Puente H soldado
9	Placas de MDF
1	Polea A chica
1	Polea A mediana
1	Polea A grande
1	Polea B chica
1	Broche pila 9V
3	Eje 1
6	Opresores
1	Jumper H-X
1	Motorreductor

APRENDE | MECANISMOS CON POLEAS

La polea es una máquina simple que sirve para levantar objetos pesados. Está formada por una rueda que gira alrededor de un eje y una cuerda que pasa por encima de la superficie de la rueda. Se utiliza para subir objetos atados a un extremo de la cuerda haciendo fuerza hacia abajo desde el otro extremo.

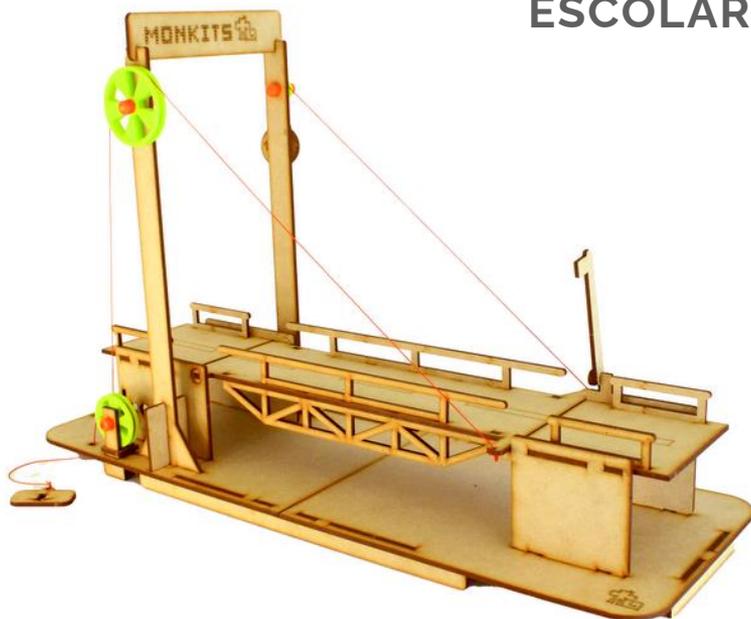
EXPERIMENTA | Las poleas son útiles para mover objetos pesados con facilidad y aumentar o disminuir la velocidad de un objeto en movimiento, Hazlo funcionar con sus modos manual y electrónico.

\$ 340.00
Precio Público



ME-PL20

PUENTE LEVADIZO ESCOLAR



CONTENIDO:

Cantidad	Descripción
4	Tornillos 3x10mm
2	Tornillos 3x25mm
6	Tuerca 3mm
1	Hilo 120cm
9	Placas de MDF
1	Polea A chica
1	Polea A mediana
1	Polea A grande
1	Polea B chica
3	Eje 1
6	Opresores

APRENDE | MECANISMOS CON POLEAS

La polea es una máquina simple que sirve para levantar objetos pesados. Está formada por una rueda que gira alrededor de un eje y una cuerda que pasa por encima de la superficie de la rueda. Se utiliza para subir objetos atados a un extremo de la cuerda haciendo fuerza hacia abajo desde el otro extremo.

EXPERIMENTA | Las poleas son útiles para mover objetos pesados con facilidad y aumentar o disminuir la velocidad de un objeto en movimiento, Hazlo funcionar con su modo manual.

\$ 195.00

Precio Público

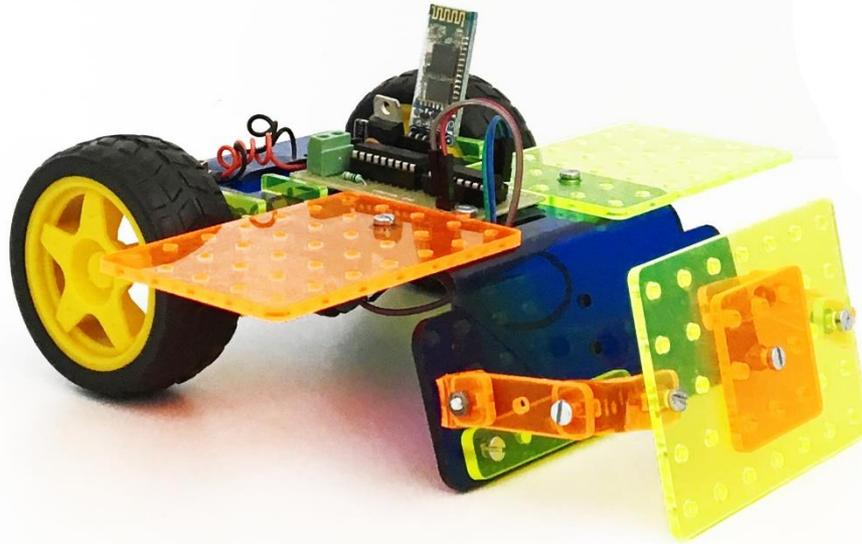




ME-RK20

ROBO KART ESCOLAR

CONTENIDO:



APRENDE | ELECTRÓNICA Y ROBÓTICA

Conoce el uso de componentes electrónicos y cómo soldarlos en una tarjeta PCB y la comunicación Bluetooth.

EXPERIMENTA | Realiza competencias en casa o en la escuela y conoce el funcionamiento de los robots desde su aplicación más simple.

Cantidad	Descripción
4	Acrílico T
30	Tuerca 3mm
4	Tornillo 3x30
26	Tornillo 3x10
2	Mechanics pieza A
1	Mechanics pieza B
1	Mechanics pieza C
2	Mechanics pieza D
2	Mechanics pieza E
2	Mechanics pieza F
10	Mechanics pieza G
4	Jumper X-H
1	Broche de pila de 9V
2	Header 2 pines
1	Cap. Electrolítico 47UF 25V
1	Cap. cerámico .1uf
1	Header 3 pines
1	Terminal 2 tornillos
1	Base 18 pines
1	Base 16 pines
1	Resistencia 10K
1	Housing 4 pines
1	Regulador +5V
1	Mini Jumper On/Off
1	Puente H L293 D
1	Pic con programa / control car
1	Placa circuito control car
1	HC-06 bluetooth
2	Motorreductor
2	Llantas
1	Chasis

\$ 580.00

Precio Público



ME-RF15

RUEDA DE LA FORTUNA ELECTRÓNICA STEAM



CONTENIDO:

Cantidad	Descripción
8	Tornillos 3x10mm
2	Tornillos 3x25mm
10	Tuerca 3mm
3	Placas de MDF
1	Engrande B chico
1	Engrande B mediano
2	Engrane B grande
2	Eje 1
5	Eje 3
1	Eje 5
4	Opresores
2	Piñón B chico
4	Separador
1	Puente H soldado
1	Broche pila 9V
1	Jumper H-X
1	Motorreductor

APRENDE | MECANISMOS CON ENGRANES

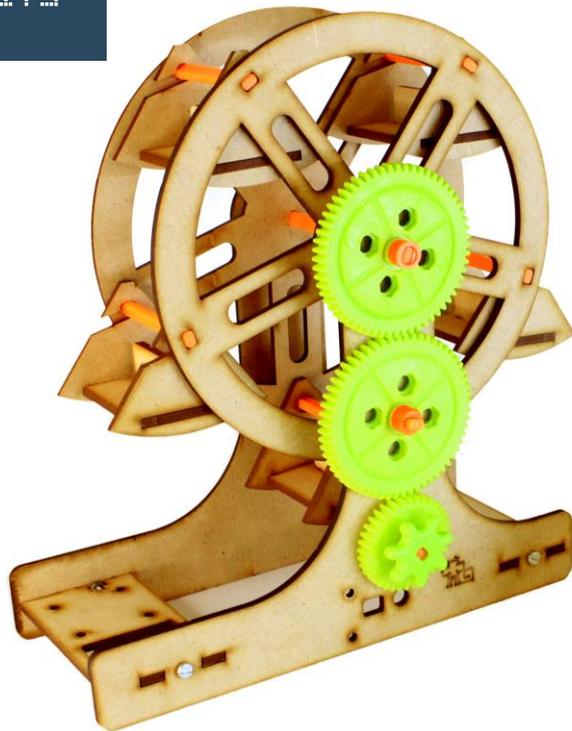
Los engranes son ruedas dentadas que encajan entre sí. Se usan para transmitir un movimiento giratorio de una parte de una máquina a otra, para aumentar y disminuir su velocidad. Estos movimientos son producidos gracias a los dientes de los engranes, cuya función es realizar la transmisión del movimiento de una rueda a otra.

EXPERIMENTA | Hazla funcionar mediante un sistema de engranajes moderando la velocidad y aumentando la fuerza de manera manual, para poder mover las canastillas con los pasajeros, o hacerla funcionar desde su modo electrónico.

\$ 295.00

Precio Público





ME-RF20

RUEDA DE LA FORTUNA ESCOLAR

CONTENIDO:

Cantidad	Descripción
8	Tornillos 3x10mm
2	Tornillos 3x25mm
10	Tuerca 3mm
3	Placas de MDF
1	Engrande B chico
1	Engrande B mediano
2	Engrane B grande
2	Eje 1
5	Eje 3
1	Eje 5
4	Opresores
2	Piñón B chico
4	Separador

APRENDE | MECANISMOS CON ENGRANES

Los engranes son ruedas dentadas que encajan entre sí. Se usan para transmitir un movimiento giratorio de una parte de una máquina a otra, para aumentar y disminuir su velocidad. Estos movimientos son producidos gracias a los dientes de los engranes, cuya función es realizar la transmisión del movimiento de una rueda a otra.

EXPERIMENTA | Hazla funcionar mediante un sistema de engranajes moderando la velocidad y aumentando la fuerza de manera manual, para poder mover las canastillas con los pasajeros, o hacerla funcionar desde su modo manual.

\$ 150.00

Precio Público

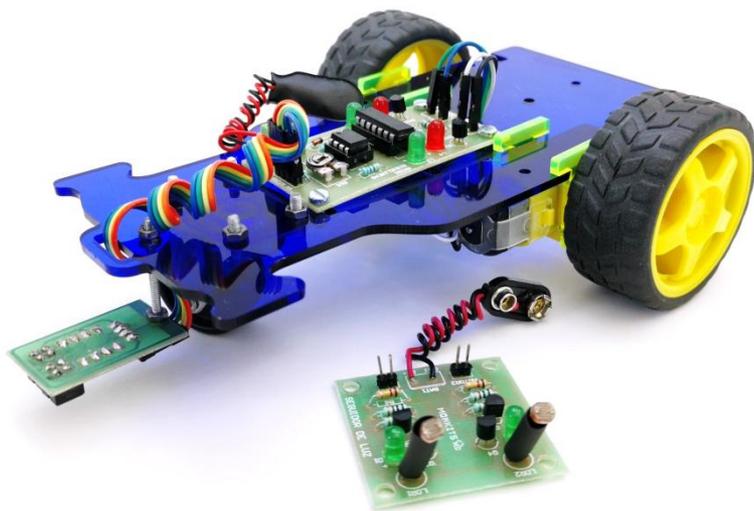




ME-SK20

SPEED KART ESCOLAR

CONTENIDO:



Cantidad	Descripción	Cantidad	Descripción
1	Terminal 2 tornillos	4	Transistor MPS2222A
1	Diodo 1N4148	2	LED 5mm verde
2	Led 5mm verde	2	Fotorresistencia
2	Led 5mm rojo	2	Termofit 2.5cm
1	Amp. operacional	2	Header 2 pines
1	Base 8 pines	1	Placa PCB
1	CI NAND D4093	4	Tornillo 3x30
1	Base 14 pines	8	Tornillo 3x10
4	Resistencia 6k ohm	12	Tuerca 3mm
1	Resistencia 10k	4	Acrílico T
2	Resistencia 1k	1	Broche 9V
1	Header 4 pines en L	4	Jumper X-H
4	Jumper H-H	2	Motorreductor
2	Tornillo 2,5x30	2	Llanta
3	Tuerca 2,5	1	Rueda loca
4	Resistencia 1k	1	Chasis
2	Resistencia 120k		

APRENDE | ELECTRÓNICA Y ROBÓTICA

Conoce el uso de componentes electrónicos y cómo soldarlos en una tarjeta PCB. Aprende sobre los sensores IR seguidor de líneas y sensores LDR

EXPERIMENTA | Construye tu propio carrito seguidor de líneas y traza la ruta que deseas que siga. Observa que el carrito avanzará para continuar su camino sobre la línea negra. Coloca tu carrito en un espacio oscuro y observa como permanecerá inmóvil hasta percibir una señal de luz. ¡El carrito siempre irá hacia donde haya mayor luminosidad!

\$ 430.00

Precio Público





ME-SB20

SPIDER BOT ESCOLAR

CONTENIDO:

Cantidad	Descripción
2	Tuerca 3mm
2	Tornillo 3x30
8	Tornillo 3x10
6	Tornillo 3x16
16	Tuerca nylon
1	Porta pila 4xAA
1	Motorreductor
1	Pegamento blanco
2	Placas de MDF

APRENDE | MECANISMOS

Aprende cómo producir un movimiento por medio de palancas, transforma un movimiento circular de un motor en un movimiento lineal.

EXPERIMENTA | Prueba el mecanismo de palancas que generan un movimiento lineal a partir de un movimiento circular impulsados por un motor para hacer caminar tu robot.

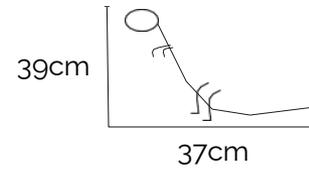
\$ 170.00

Precio Público



ME-TR20

T-REX ESCOLAR CONTENIDO:

Cantidad	Descripción
1	Acuarelas Placas de MDF
6	
	



APRENDE | HABILIDADES PSICOMOTRICES

Habilidades que desde el inicio comienzan a proporcionar autonomía, capacidades de manipulación, pensamiento y relación social. Habilidades que con el entrenamiento y práctica adquieren mayor complejidad y precisión.

EXPERIMENTA | Arma tu rompecabezas e incrementa tus habilidades psicométricas, dejando fluir tu imaginación al pintarlo.

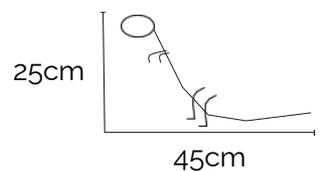
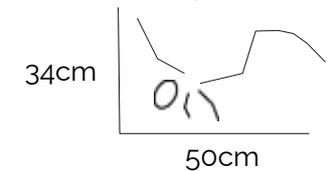
\$ 160.00
Precio Público



ME-VP20

VELOCIRAPTOR VS PTERODÁCTILO ESCOLAR CONTENIDO:



Cantidad	Descripción
1	Acuarelas
2	Placas de Pterodáctilo
3	Placas de Velociraptor
	
	

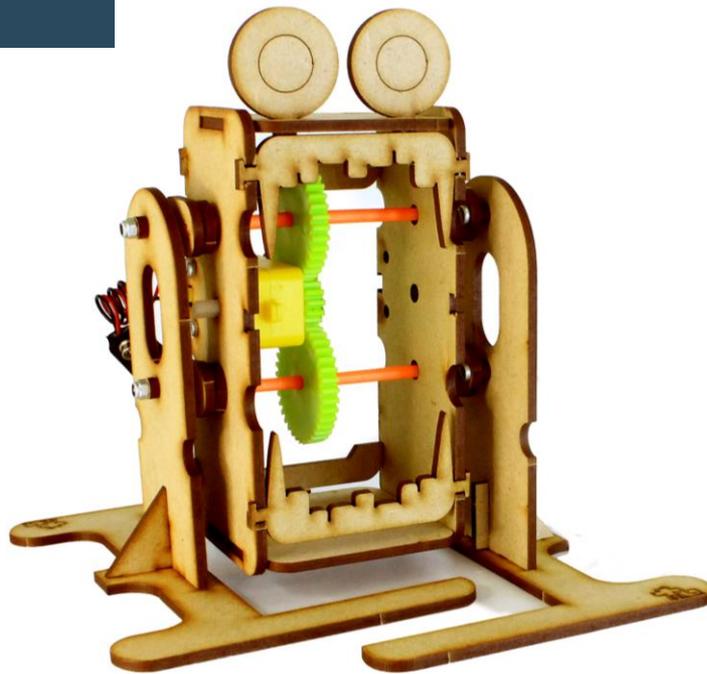
APRENDE | HABILIDADES PSICOMOTRICES

Habilidades que desde el inicio comienzan a proporcionar autonomía, capacidades de manipulación, pensamiento y relación social. Habilidades que con el entrenamiento y práctica adquieren mayor complejidad y precisión.

EXPERIMENTA | Arma tu rompecabezas e incrementa tus habilidades psicométricas, dejando fluir tu imaginación al pintarlo.

\$ 160.00
Precio Público





ME-WB20

WALKIBOT ESCOLAR CONTENIDO:

Cantidad	Descripción
4	Tornillos 3x16mm
2	Tornillos 3x25mm
2	Tuerca 3mm
4	Tuerca Nylon 3mm
3	Placas de MDF
1	Motorreductor
1	Broche para pila
2	Eje 4
1	Engrane B chico
2	Engrane B mediano

APRENDE | MECANISMOS CON ENGRANES

Los engranes son ruedas dentadas que encajan entre sí. Se usan para transmitir un movimiento giratorio de una parte de una máquina a otra, para aumentar y disminuir su velocidad. Estos movimientos son producidos gracias a los dientes de los engranes, cuya función es realizar la transmisión del movimiento de una rueda a otra.

EXPERIMENTA | Prueba el mecanismo de engranajes que generan un movimiento lineal a partir de un movimiento circular, siendo impulsados por un motor para hacer caminar a tu robot.

\$ 190.00
Precio Público





Bosques de Ébanos, 328, Fracc. Bosques del Mineral, C.P.
42083, Mineral de la Reforma, Hidalgo, México.

Teléfonos: (771) 330 0885 ó (771) 281 3527

E-mail: ventas@monkits.com



monkitsoficial



monkitsoficial



monkitsoficial



monkitsoficial



www.monkits.com