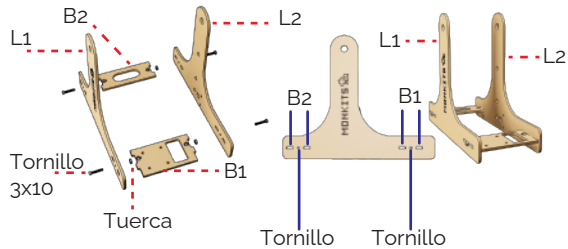


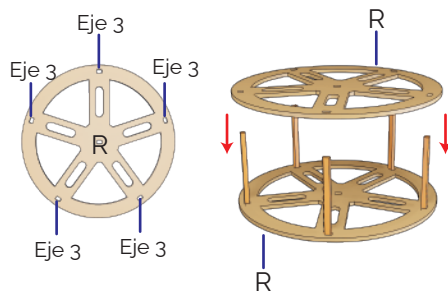
Armado



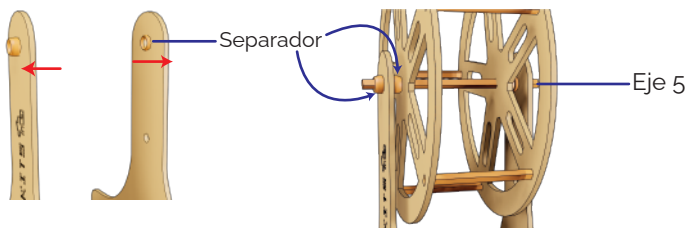
1 Coloca las bases B1 y B2 en L1 usando los tornillos de 3x10 y las tuercas de 3mm. Coloca L2 del otro lado de las bases, usando nuevamente tornillos y tuercas.



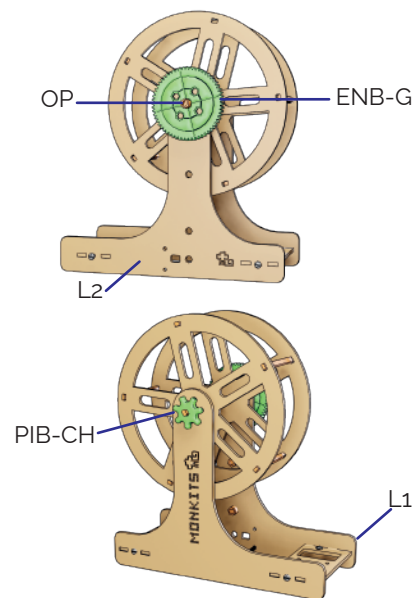
2 Inserta en R cinco Ejes 3, atravesando las dos ruedas (R)



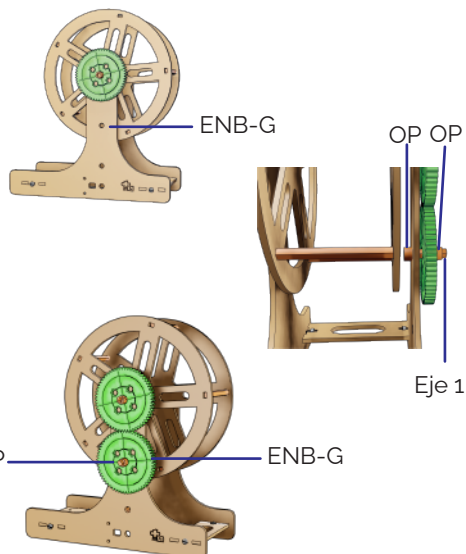
3 Coloca de adentro hacia afuera 2 separadores, uno en L1 y otro en L2. Después introduce la rueda armada entre L1 Y L2, utiliza un Eje 5, colocando un separador de cada lado.



4 Coloca la pieza ENB-G en el lateral de la pieza L2 en el eje, fijándolo con un OP y la pieza PIB-CH del lado opuesto (L1).

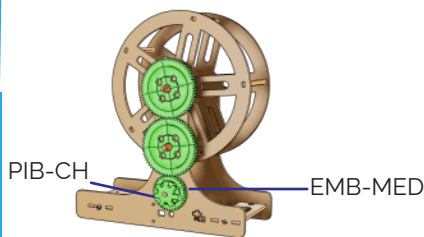
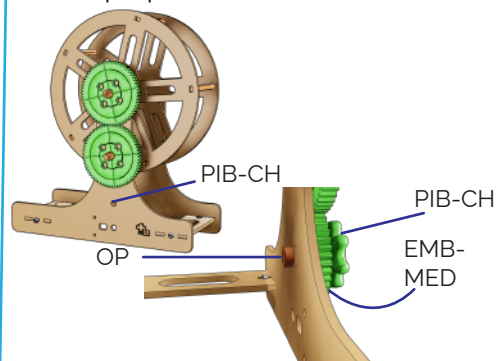


5 Pasa las piezas ENB-G y OP por un Eje 1 y luego introdúcelo en la pieza L2 fijándolo con un opresor por la parte interna, procura que quede pegado a L2 (para que no interfiera en las vueltas de la rueda).

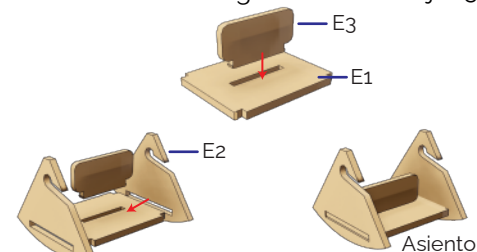


MODO MANUAL

6 Pasa las piezas ENB-MED y PIB-CH por Eje 1 y luego introdúcelo en la pieza L2 fijándolo con un opresor por parte interna.



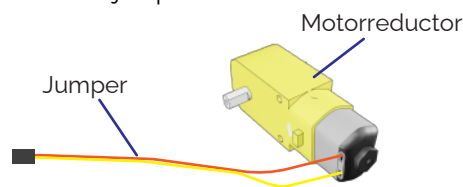
7 ¡Arma el asiento! Usando la pieza E1, inserta en el medio la pieza E3 y a sus costados coloca dos piezas E2. Al finalizar cuélgalos desde los ejes 3.



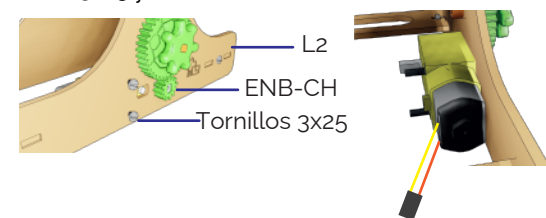
¡Ahora pruébalo!
Haciendo girar la pieza
PIB-CH

MODO ELECTRÓNICO

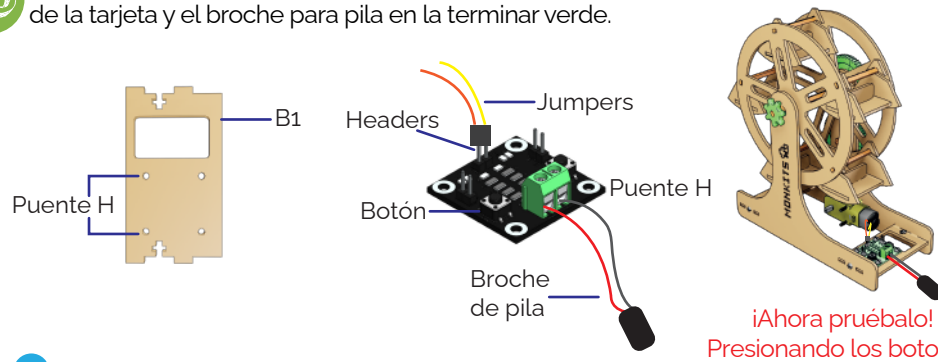
8 Sueda o conecta los extremos de los jumpers en el motor.



9 Entre las piezas L1 y L2 coloca el eje del motor, fíjalo por fuera de la pieza L2 con un ENB-CH y dos tornillos 3x25 y dos tuercas.

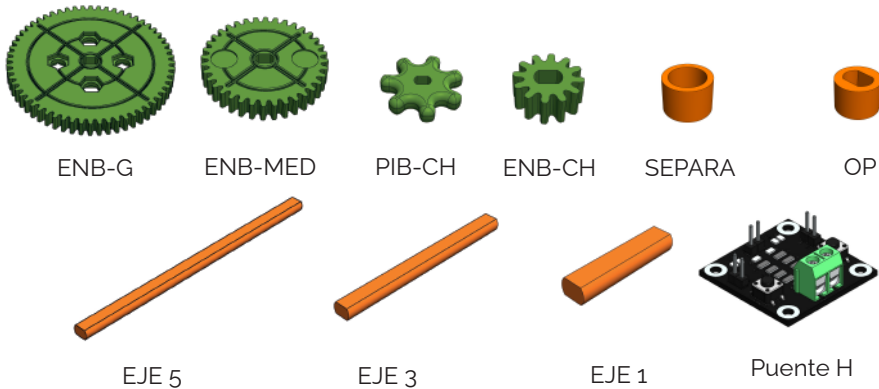
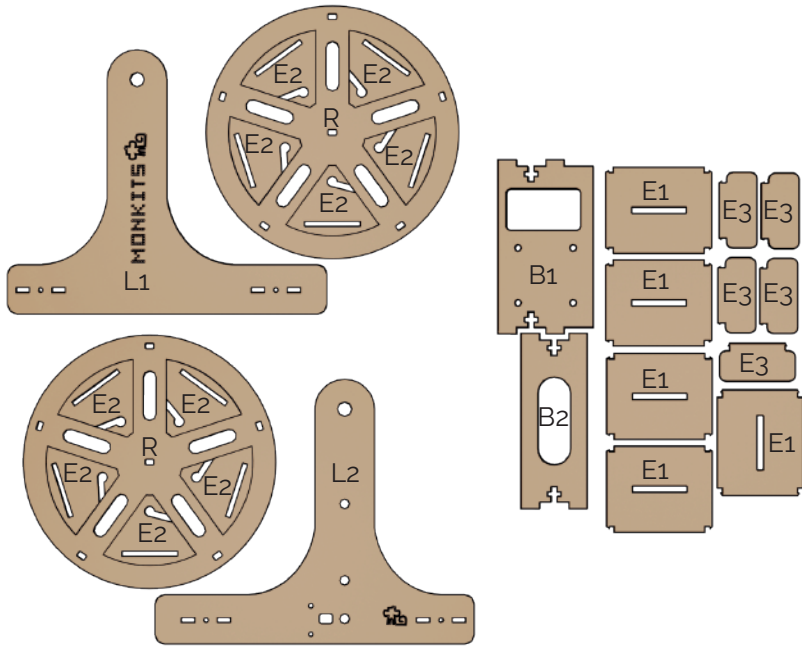


10 Fija el puente H a la pieza B1 usando 4 tornillos. Después conecta los jumpers al header de la tarjeta y el broche para pila en la terminal verde.



¡Ahora pruébalo!
Presionando los botones

¡Ahora elige el modo en que funcionará!



HECHO EN MÉXICO POR

MONKITS



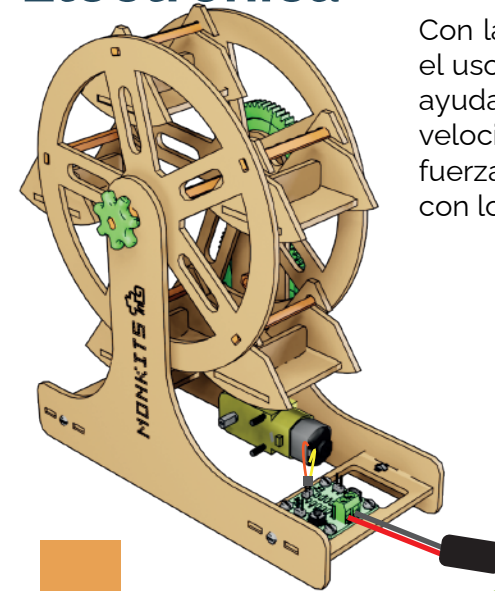
MONKITS

ventas@monkits.com
www.monkits.com


¡Escanéame
para ver el armado!

Visita nuestro canal de Youtube (Monkits Oficial) donde podrás encontrar video tutoriales para el armado de tus kits y contenido relevante sobre toda la gama de nuestros productos STEAM

Rueda de la fortuna Electrónica



Con la rueda de la fortuna aprenderás el uso de los engranes, este arreglo te ayudará a que la rueda lleve una velocidad moderada y aumentar la fuerza para poder mover las canastillas con los pasajeros.


Los engranes son ruedas dentadas que sirven para transmitir un movimiento rotativo


Instructivo





ME-RF10 Rueda de la fortuna

Cantidad	Descripción
1	Acuarela
1	Broche de pila
2	Eje 1
5	Eje 3
1	Eje 5
1	Engrane B chico
1	Engrane B mediano
2	Engrane B grande
4	Opresor
2	Piñon B chico
4	Separador
2	Jumper H-X
5	Placas MDF
1	Motorreductor
1	Puente H
8	Tornillo 3x10
2	Tornillo 3x25
10	Tuerca 3mm


 Tornillo
3x25
mm


 Tornillo
3x10
mm


 Tuerca
3 mm


 Utiliza baterías
no incluidas
9V

Este producto contiene piezas de tornillería que ingeridas pueden causar asfixia. Úsese bajo la supervisión de un adulto