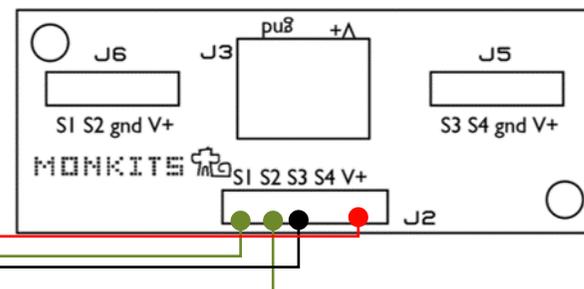


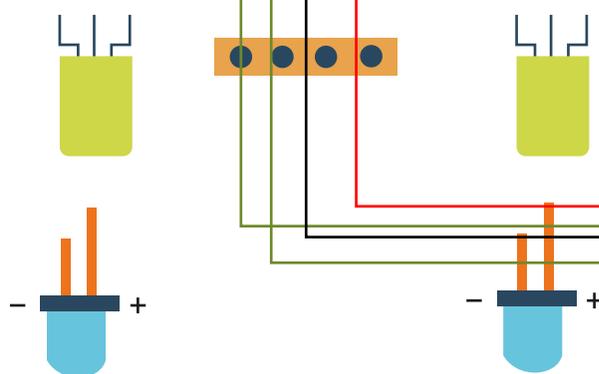
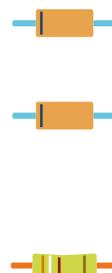
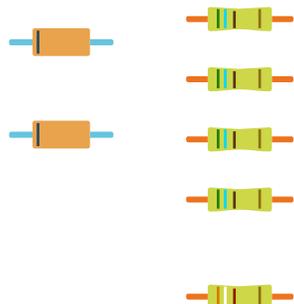
GUÍATE CON EL IDENTIFICADOR Y EL NÚMERO DE PARTE



Puente H conexión a tarjeta joystick

Suelda los componentes a la tarjeta guiándote con el identificador y el número de parte, asegúrate que los componentes están en la posición correcta apoyándote de la información en la primer pagina.

Nota: Los componentes pueden variar





FUNCIONAMIENTO

El puente H MK-030 utiliza 4 transistores NPN para poder invertir el giro de los motores.

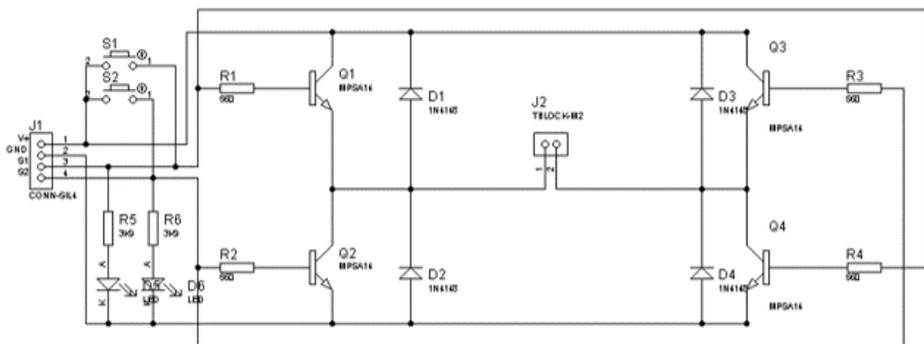
Es un circuito que permite invertir el giro de los motores gracias a que permite alternar la fuente de alimentación de CD por medio de los transistores,

Un MOTOR de CD gira en un sentido al alimentarlo, al invertir la alimentación en el mismo este girará al lado contrario; Q1 y Q4 trabajan para girar el motor en un sentido y Q2 y Q3 cuando se requiere girar el motor en sentido contrario.

Alimenta el circuito en V+ y Gnd (5-12V), para poder hacer girar el motor conecta S1 a V+, para poder hacer girar el motor en sentido contrario solo desconecta S1 y conecta S2 a V+.



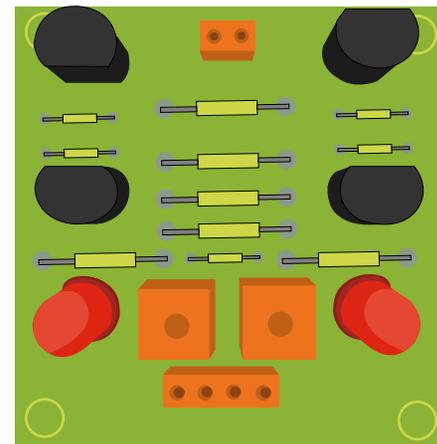
DIAGRAMA ESQUEMÁTICO



Visita nuestro canal de Youtube (Monk kits Oficial) donde podrás encontrar video tutoriales para el armado de tus kits y contenido relevante sobre toda la gama de nuestros productos STEAM

Puente H

El Puente H MK-030 es un kit para poder invertir el giro de los motores, utiliza 4 transistores lo que hace que el kit sea muy educativo para entender el funcionamiento del puente H.



INSTRUCTIVO



MONKITS

LISTA DE PARTES

cantidad	id	no.parte	descripción
1	J2	Header 1	Tira 2 pines
1	J1	Header 1	Tira 4 pines
4	R1, 2, 3, 4	R560	Resistencia 560 verde, azul, café
2	S1, S2	Push 1/2	Botón pulsador 2pines
2	R5,6	R3k9	Resistencia 3k9 nar, blanco, rojo
4	D1,2,3,4	IN4148	Diodo 1N4148
4	Q1,2,3,4	NPN 2222	Transistor 2N-MPS2222
2	D5,6	L5-R	LED rojo 5mm
1	PCB	PCB	Placa

Este producto contiene piezas pequeñas que ingeridas pueden causar asfixia. Úsese bajo la supervisión de un adulto