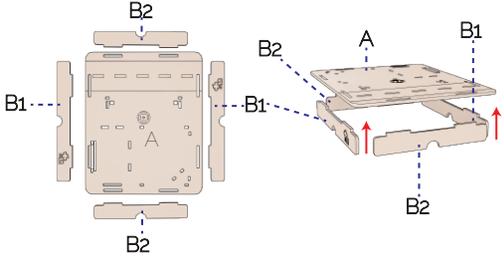


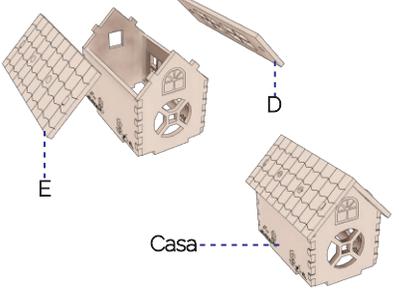
Armado



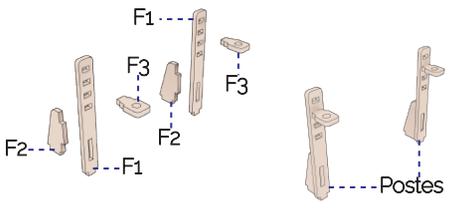
1 En la pieza A inserta por la parte de abajo las piezas B1 y B2.



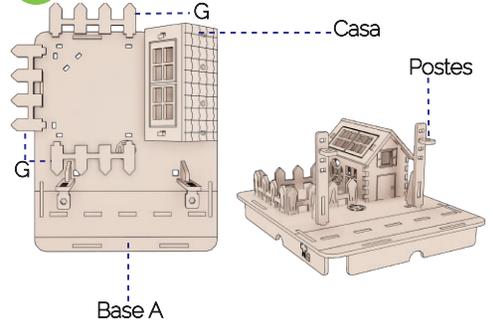
3 Coloca el techo de la casa usando las piezas D y E.



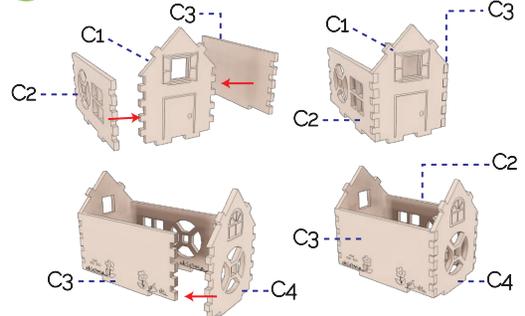
5 Ensambla los postes, ocupa de base las piezas F1 colocando las piezas F2 de atrás hacia adelante y F3 de adelante hacia atrás.



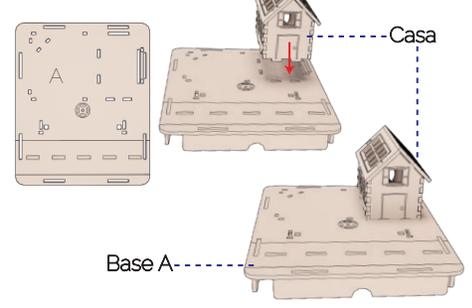
7 Introduce las piezas G en la base A para hacer las vallas.



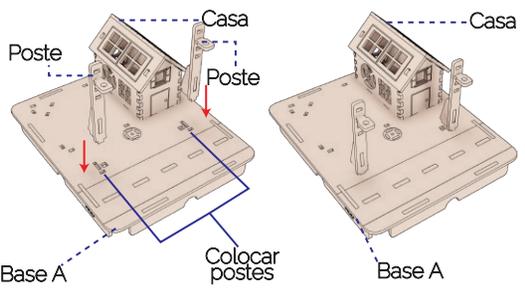
2 Arma la casa colocando la pieza C1, C2 y C3 para al final posicionar C4.



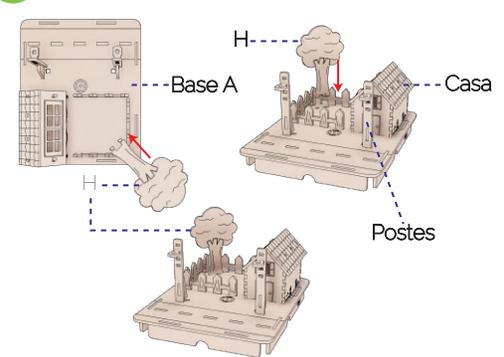
4 Inserta la casa en la base A donde se indica.



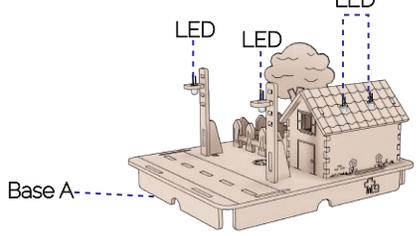
6 Inserta los postes en la Base A donde se indica.



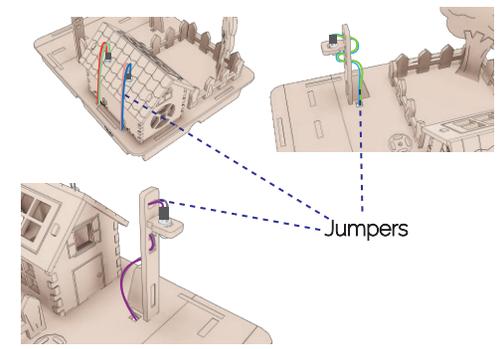
8 Coloca el árbol (H) en la base A.



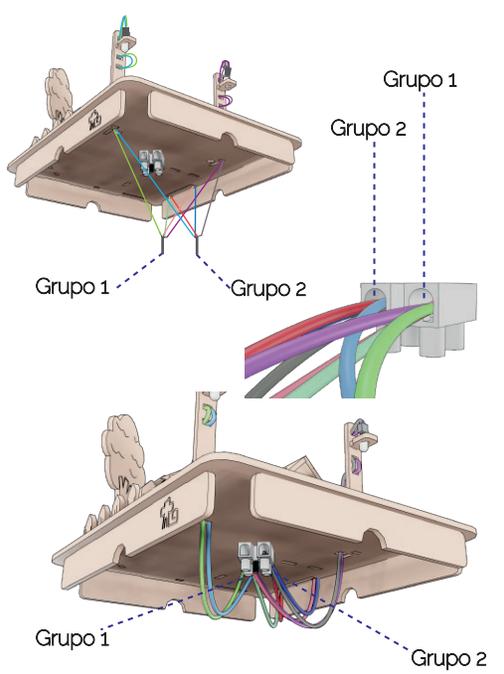
9 Coloca las luces LED en los postes y en el techo de la casa.



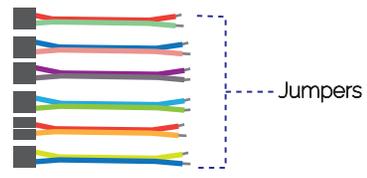
11 Conecta 4 Jumpers a los LED y pásalos por la base A hacia abajo.



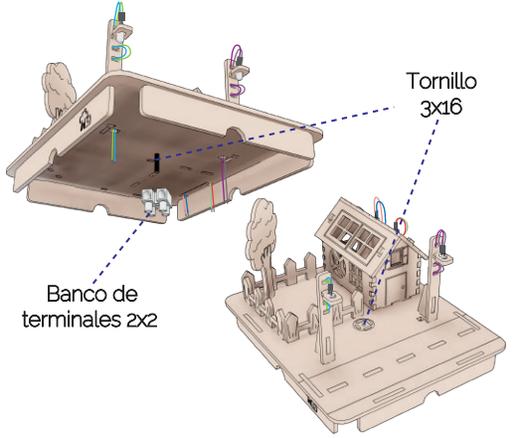
13 Agrupa un lado de los 4 Jumpers, entréalázalos y conéctalos a la terminal 2x2, haz lo mismo con el lado sobrante del jumper. Apoyate con la ilustración.



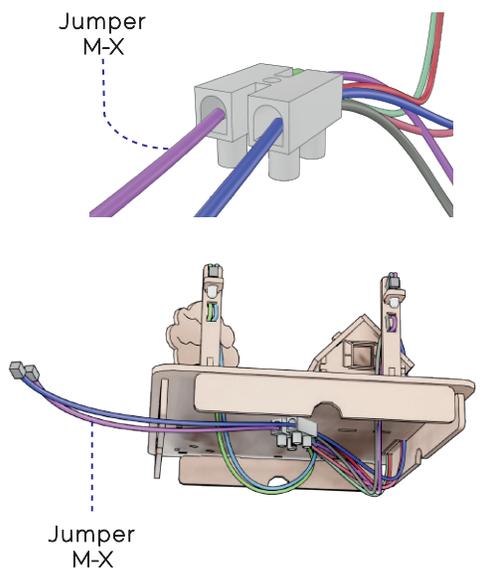
10 Separar de 2 en 2 y pelar los extremos de los Jumper H-X.



12 Inserta por la parte de abajo de la base A, el banco de terminales 2x2 y fíjalo con un tornillo 3x16 y una tuerca.



14 En el banco de terminales 2x2, conectaremos los jumpers M-X en los 2 espacios sobrantes

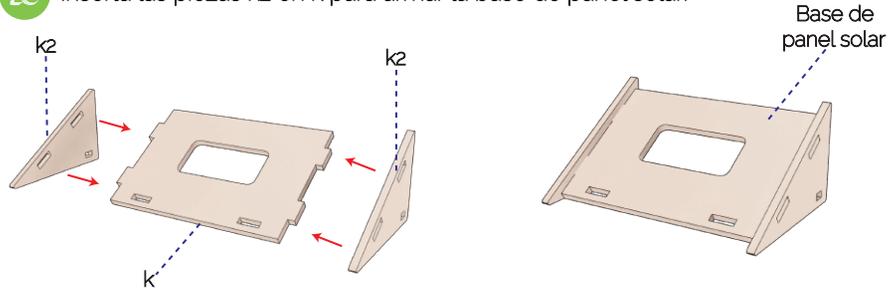


MÁS IDEAS

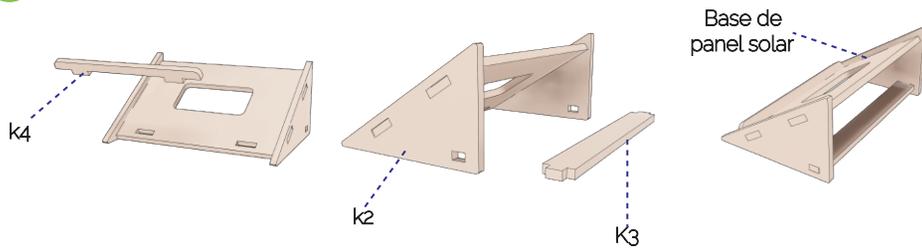
¡Ahora elige el modo en que funcionará!

MONKITS MODO SOLAR

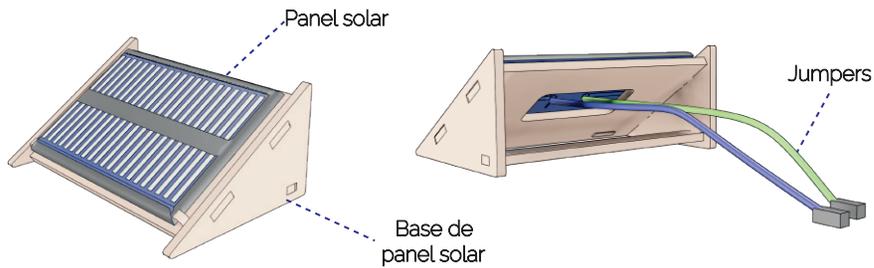
15 Inserta las piezas k2 en k para armar la base de panel solar.



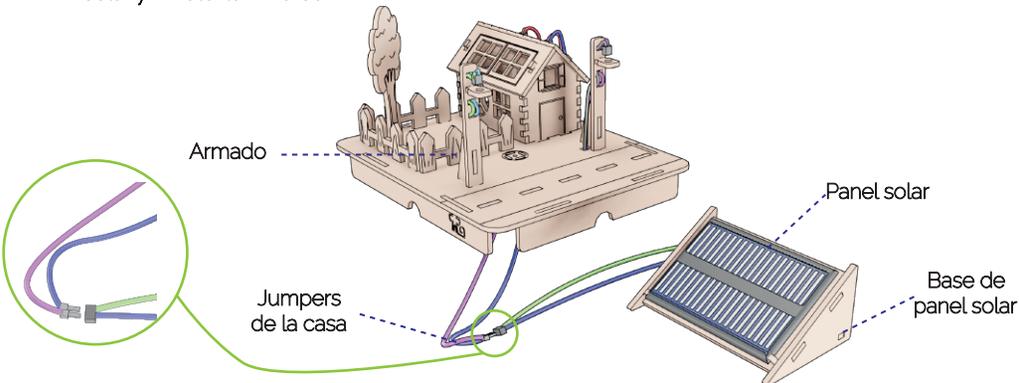
16 Introduce k4 y k3 para terminar de armar la base del panel solar.



17 Coloca el panel solar en el soporte pasando los jumpers en el orificio de la base.

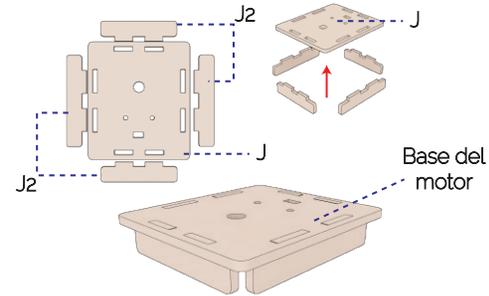


18 Conecta los jumpers del panel solar a los Jumpers M-X de la casa. Acércalo a la luz solar y míralo iluminarse.

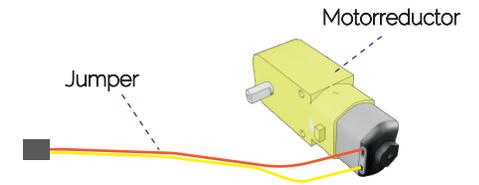


MODO MECÁNICO

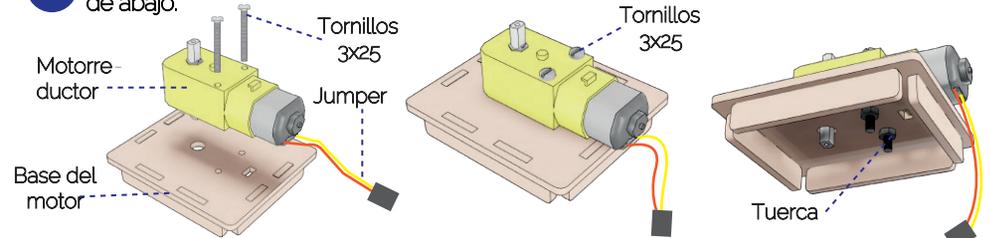
A Con la pieza J de base, inserta las piezas J2 por debajo para hacer la base del motor.



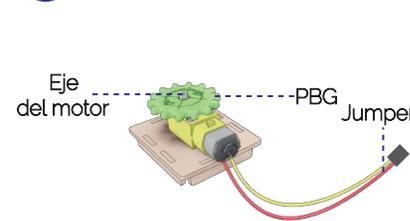
B Sueda o conecta los extremos de los jumpers en el motor.



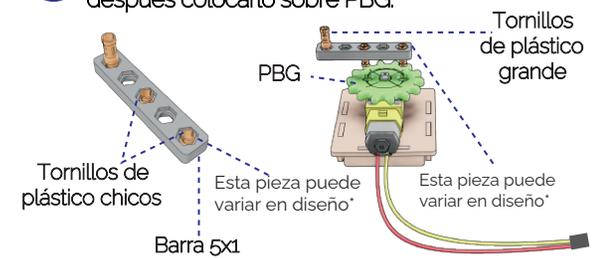
C Coloca el motorreductor en la base J y fíjalo con 2 tornillos 3x25 y con 2 tuercas en la parte de abajo.



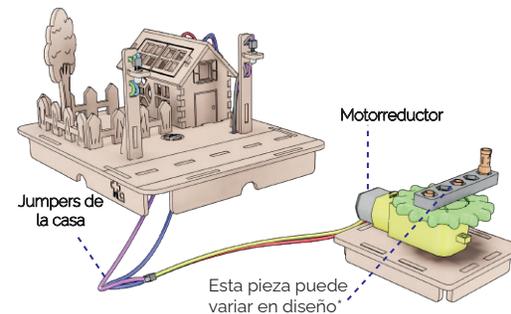
D Inserta PBG en el eje del motorreductor.



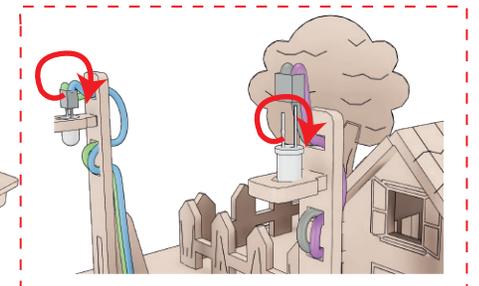
E En la barra 5x1 coloca 2 tornillos de plástico chicos y 1 tornillo de plástico grande para después colocarlo sobre PBG.

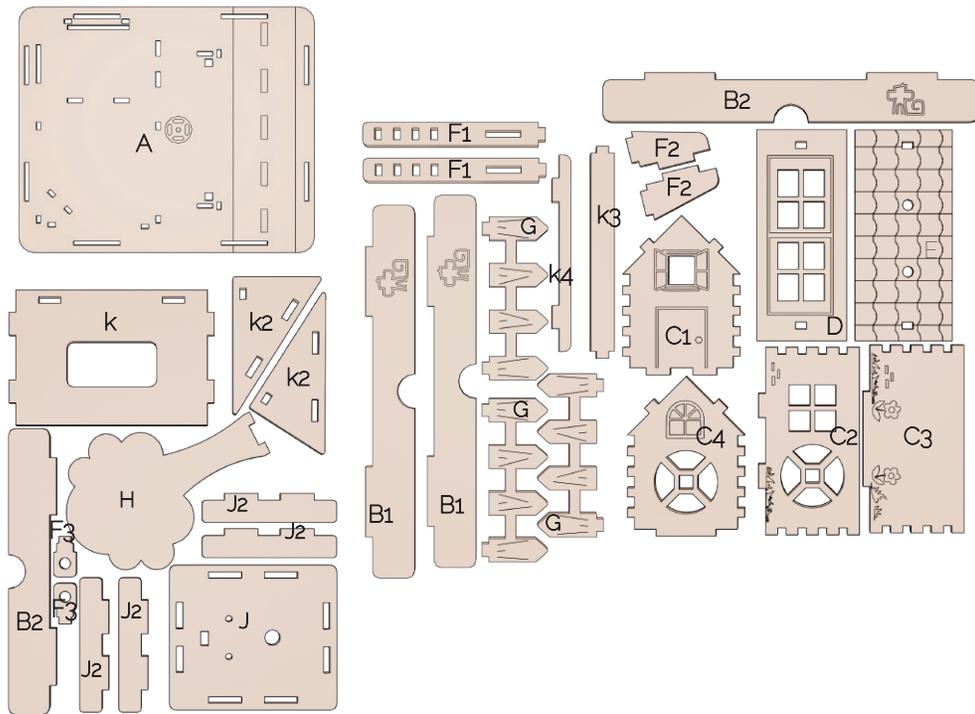


F Conecta los jumpers del motorreductor a los Jumpers M-X de la casa, gira la manivela y mira las luces encender.



En caso de que algún LED no encienda, intenta retirando el LED y conectándolo en sentido





PBG



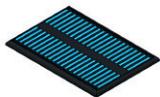
Tornillo de plástico grande



Tornillo de plástico chico



Banco de terminales 2x2



Panel solar



LED



*Barra 5x1



*Diseño alternativo

HECHO EN MÉXICO POR
MONKITS



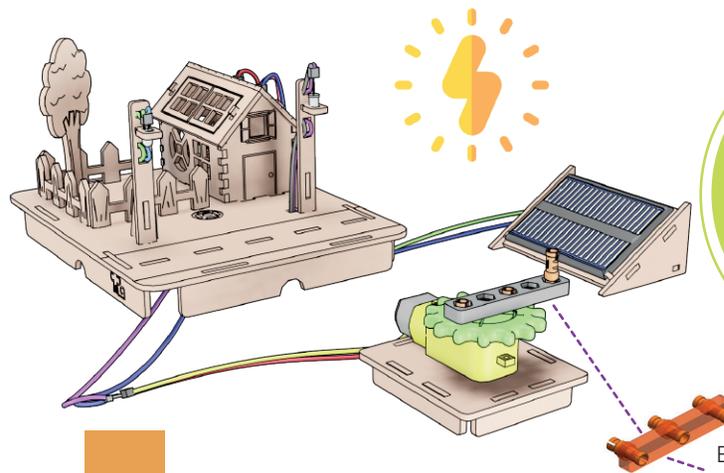
venta@monk kits.com
www.monk kits.com



¡Escanéame para ver el armado!

Kit de energías renovables Escolar

Descubre el futuro de la energía con nuestro Kit de Energías Renovables. Construye una casa e ilumínala utilizando energía mecánica y solar. Este kit combina diversión y conocimiento para inspirar a los jóvenes en la importancia de las energías limpias y sostenibles.



¡La diversión que cuida el planeta! Nuestra casa armable utiliza energía solar o motor de movimiento para una experiencia educativa y entretenida.



Esta pieza puede variar en diseño*

Instructivo



ME-ER 20 Kit de energías renovables Escolar	
Cantidad	Descripción
1	Banco de terminales 2x2
12	Jumper H-X
2	Jumper M-X
4	LED blanco 5mm
4	Placas MDF
1	Panel solar 6Vcc / 100 mA
1	Piñon B grande
1	Motorreductor
1 *	Barra 5x1 *
1 *	Tornillo de plástico grande *
2 *	Tornillo de plástico chico *
1	Tornillo 3x16mm
2	Tornillo 3x25mm
2	Tornillo grande
3	Tuerca de 3mm

3x25 mm

3x16 mm

3mm

* Estos elementos pueden cambiar a su diseño alternativo