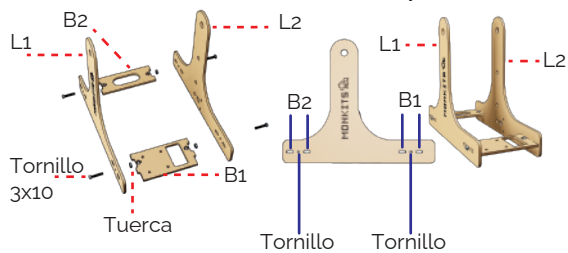
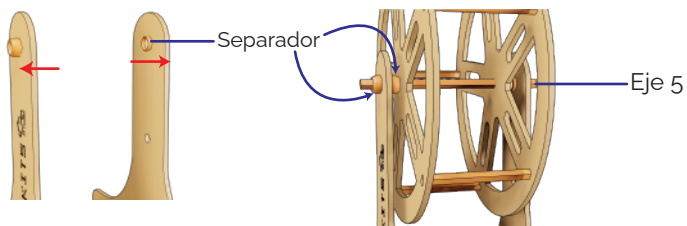




1 Coloca las bases B1 y B2 en L1 usando los tornillos de 3x10 y las tuercas de 3mm. Coloca L2 del otro lado de las bases, usando nuevamente tornillos y tuercas.

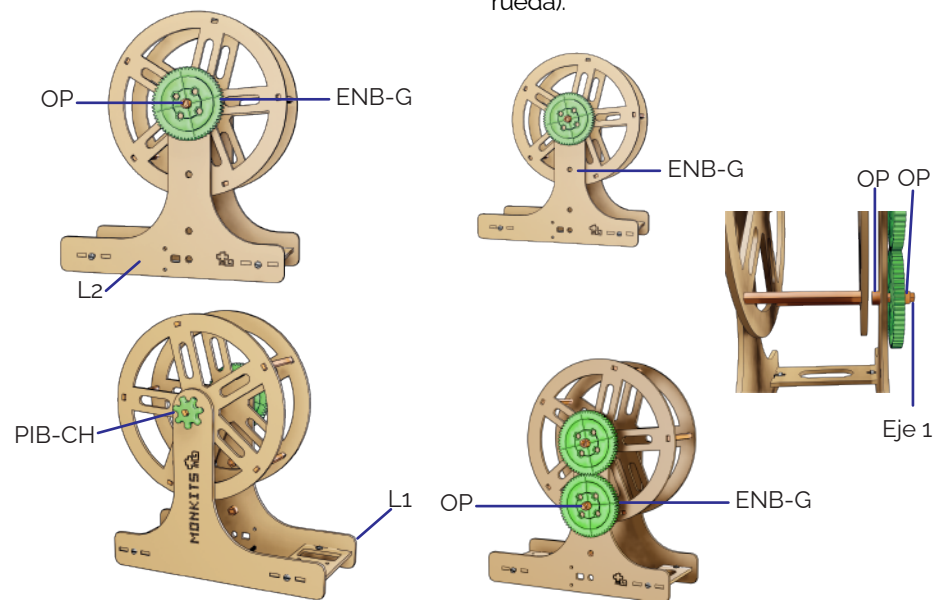


3 Coloca de adentro hacia afuera 2 separadores, uno en L1 y otro en L2. Después introduce la rueda armada entre L1 Y L2, utiliza un Eje 5, colocando un separador de cada lado.

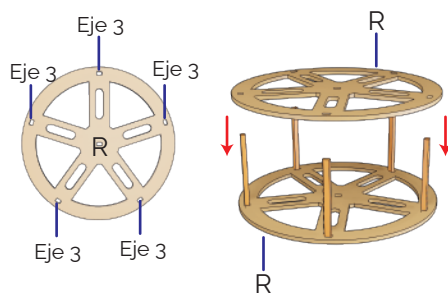


4 Coloca la pieza ENB-G en el lateral de la pieza L2 en el eje, fijándolo con un OP y la pieza PIB-CH del lado opuesto (L1).

5 Pasa las piezas ENB-G y OP por un Eje 1 y luego introdúcelo en la pieza L2 fijándolo con un opresor por la parte interna, procura que quede pegado a L2 (para que no interfiera en las vueltas de la rueda).

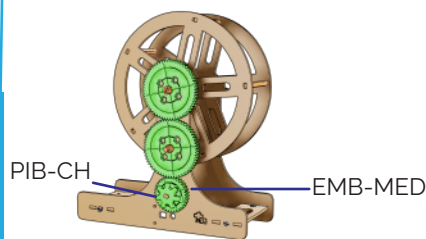
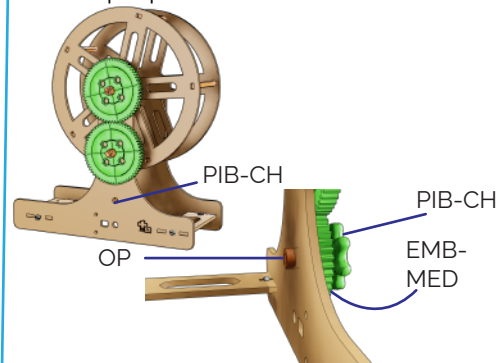


2 Inserta en R cinco Ejes 3, atravesando las dos ruedas (R)

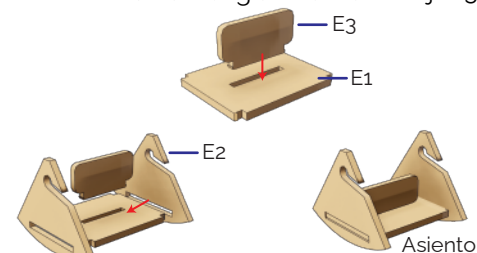


MODO MANUAL

6 Pasa las piezas ENB-MED y PIB-CH por Eje 1 y luego introdúcelo en la pieza L2 fijándolo con un opresor por parte interna.



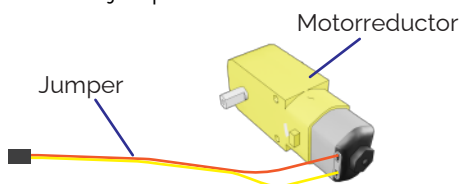
7 ¡Arma el asiento! Usando la pieza E1, inserta en el medio la pieza E3 y a sus costados coloca dos piezas E2. Al finalizar cuélgalos desde los ejes 3.



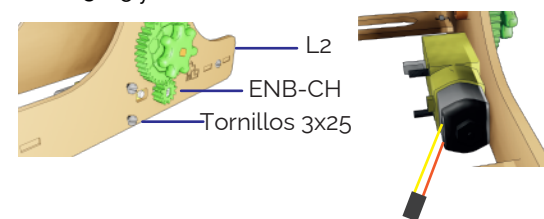
¡Ahora pruébalo!
Haciendo girar la pieza PIB-CH

MODO ELECTRÓNICO

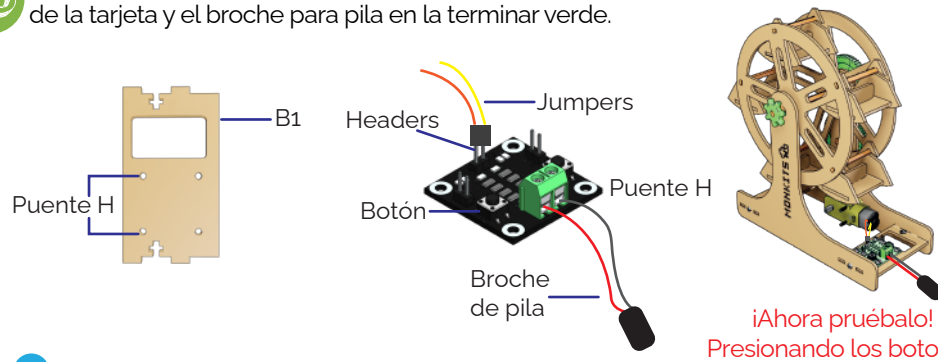
8 Sueda o conecta los extremos de los jumpers en el motor.



9 Entre las piezas L1 y L2 coloca el eje del motor, fíjalo por fuera de la pieza L2 con un ENB-CH y dos tornillos 3x25 y dos tuercas.

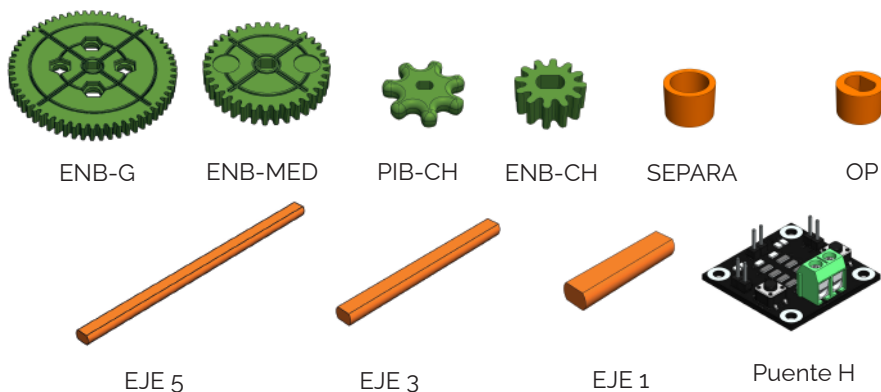
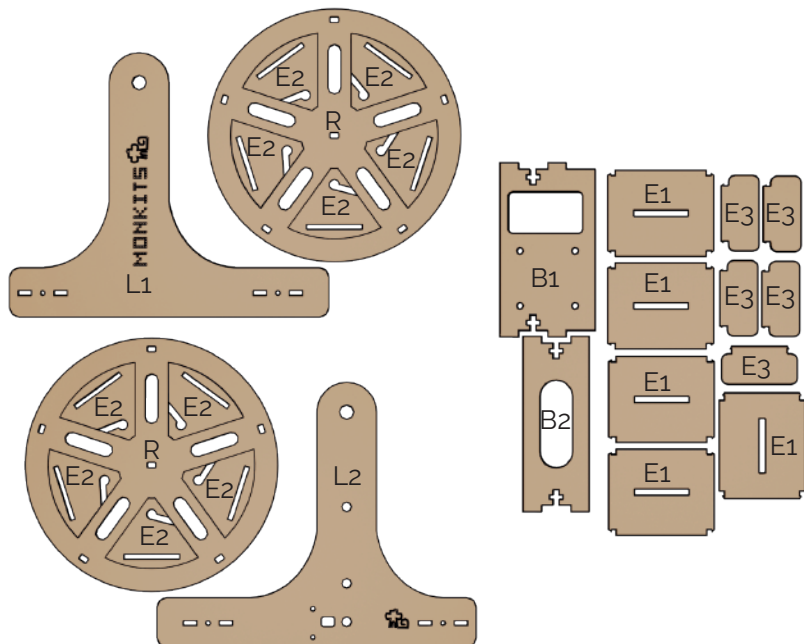


10 Fija el puente H a la pieza B1 usando 4 tornillos. Después conecta los jumpers al header de la tarjeta y el broche para pila en la terminal verde.



¡Ahora pruébalo!
Presionando los botones

¡Ahora elige el modo en que funcionará!



HECHO EN MÉXICO POR
MONKITS



MONKITS

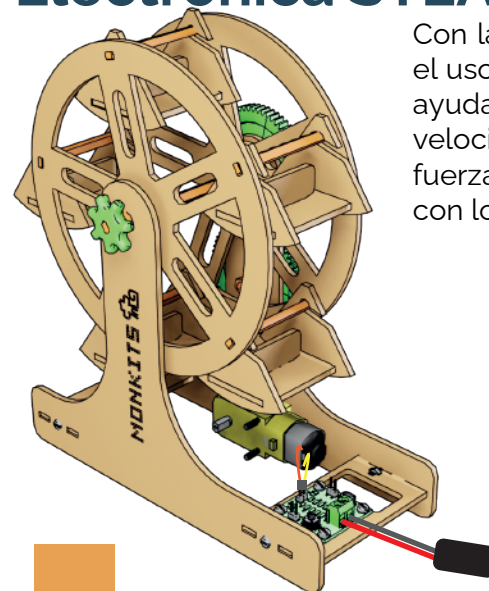
ventas@monkits.com
www.monkits.com



¡Escanéame
para ver el armado!

Rueda de la fortuna

Electrónica STEAM



Con la rueda de la fortuna aprenderás el uso de los engranes, este arreglo te ayudará a que la rueda lleve una velocidad moderada y aumentar la fuerza para poder mover las canastillas con los pasajeros.

Los engranes son
ruedas dentadas que
sirven para transmitir
un movimiento rotativo

Instructivo



ME-RF15 Rueda de la fortuna STEAM

Cantidad	Descripción
1	Broche de pila
2	Eje 1
5	Eje 3
1	Eje 5
1	Engrane B chico
1	Engrane B mediano
2	Engrane B grande
4	Opresor
2	Piñon B chico
4	Separador
2	Jumper H-X
5	Placas MDF
1	Motorreductor
1	Puente H
8	Tornillo 3x10
2	Tornillo 3x25
10	Tuerca 3mm

Tornillo

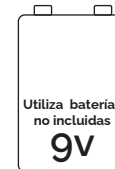


3x25
mm

Tornillo



3x10
mm



Utiliza baterías
no incluidas
9V

Tuerca



3 mm