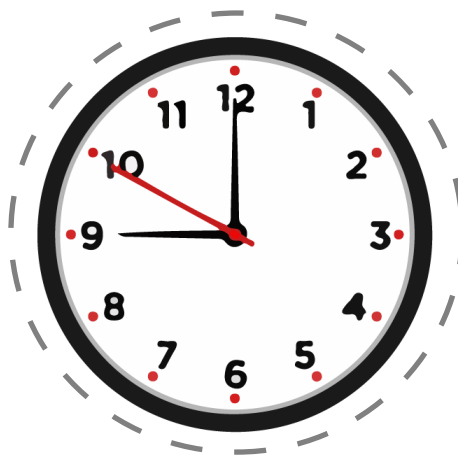
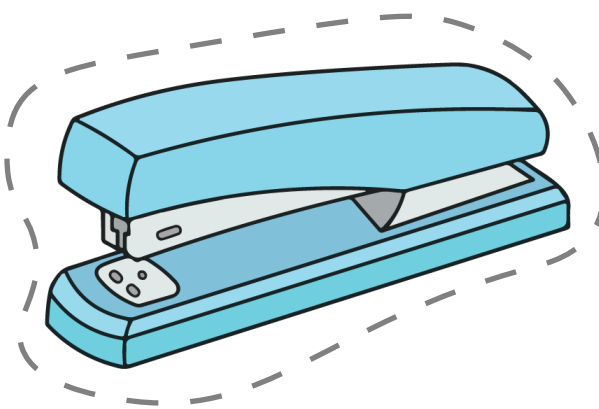








# Operación dulce

## Misión "Los tornillos mágicos":

Observa cómo están unidos los paneles del dispensador y responde la siguiente pregunta ¿qué función tienen los tornillos en esta máquina? Posteriormente dibuja en tu cuaderno el tornillo y explica si ayuda a mover, soportar o unir partes.

## Misión "La tuerca precisa":

Busca las tuercas dentro de tu kit y responde las siguientes preguntas ¿por qué crees que la tuerca no debe salirse de su lugar? ¿qué pasaría si no la usamos? Después completa la siguiente frase: "La tuerca sirve para ----- y hace que la máquina sea -----".

## Misión "Placas de poder":

Observa las placas de MDF para responder la siguiente pregunta ¿qué piezas están fijas y cuáles permiten movimiento? Posteriormente dibuja las placas que consideres más importantes y colorea según el siguiente código:

Azul: estructura de la base.

Rojo: parte móvil.

Verde: salida del dulce.

## Misión "Liga bajo presión":

Observa qué sucede al presionar el botón y después responde la siguiente pregunta ¿qué crees que hace la liga dentro del mecanismo? Después prueba con una liga suelta y describe en tu cuaderno el efecto.

## Misión "Colorea por función":

Con la ayuda de acuarelas o plumones colorea un esquema o dibujo del kit, utilizando el siguiente código de colores:

Rojo: pieza que inicia el movimiento.

Naranja: pieza que transmite el movimiento.

Verde: pieza que recibe el movimiento.



## Misión "La gran pregunta":

Responde con base en lo que observaste: ¿qué máquinas simples aparecen en esta máquina compuesta? Posteriormente anota las más importantes y escribe qué parte del kit las representa y cómo ayudan a entregar el dulce.

